

元智大學學生國際學術交流參訪活動報告

本次是由工業工程與管理學系孫天龍教授帶領學生，於2012年6月23至6月26日前往新加坡國立大學、南洋理工大學進行參訪交流，並參觀 Games Solution Centre...

在6月23日到6月26日這四天，我放棄其他休閒與玩樂的機會，選擇參加新加坡海外學園，不僅與新加坡國立大學、南洋理工大學參訪交流，也參觀了 Games Solution Centre，再加上遊走新加坡大街小巷，上述種種的經歷，讓我覺得獲益良多，更給了我極大的震撼。



第一次進入新加坡國立大學，發現它是個坐落在山坡上的學校，校地廣大，遊覽車花了一番功夫才將我們送到目的地。到了那裡，我們就走進他們的設計中心，這個設計中心有許多不同的學生，他們共同的目標就是將自己的想法實踐出來，加以創造與設計，其中我看了十分有興趣的就是人性化沙發這個構想，它能利用許多的感應器去瞭解現在使用者的狀況，進而做出適當的反應，例如當使用者看電視看到後來睡著了，感應器感應到姿勢、呼吸、心跳等訊息，確定使用者是睡著的狀態，電視就會自動關閉，實在是相

當有趣又可行的想法。

接著我們就到下一站，南洋理工大學，本來想說新加坡國立大學是新加坡第一學府，應該是校地最廣的，看到南洋理工大學，發現它佔地不僅更廣，而且幾乎是在平地上，實在是非常難得。在這邊，我們參觀一個叫做 A*STAR 的機構，他們發展出許多對環保與環境有所貢獻的材料與方法，其中有一個面板就直接秀出了差異，當我們什麼都不做，必須承受所有的汙染，但慢慢的改善一項兩項，碳排放量就會減少，如果未來全部都能達成，可已將碳排放量減低到一半以下，清楚地告訴我們差別所在，其中讓我最映像深刻也最貼近生活的方法就是關於汽機車的汽缸，一般老舊汽缸只是外表老舊或有所殘缺，但是只要經過打磨就可以變成全新的汽缸，由於汽缸在製作的時候都會預留許多，所以這樣的處理是安全無虞的，這正是一個廢物利用的好方法。在這兩所學校參訪的過程中，有一位教授從頭到尾帶領著我們，陪我們東奔西走，替我們安排行程，真的是非常熱心，能有如此充實的一天，真的要謝謝這位教授。



最後，我們前往參訪 Games Solution Centre，剛走進去，會發現裡面如同娛樂中心一般，許多遊戲機台、碩大的螢幕、舒服的沙發以及長條狀的吧台，後來經過那邊的管理人員介紹才知道，看起來很歡樂，其實那只是幫助他們尋找靈感的工具，他們真正的工作，就是要發展出一套遊戲，真正工作的地方是在那長長走道旁邊，一間一間小小的工作室，每一間工作室都是一個遊戲創作團隊，門口貼著他們所正在開發的遊戲，而這個中心的運作方式就是匯集許多開發遊戲的老手，讓這些老手來輔導在開發遊戲過程中有問題的團隊，目的就是為了解決這些團隊在開發遊戲時所遇到的



活動期間：2012.06.23~2012.06.26

問題，或着是討論遊戲的走向，聽完管理人員的講解，發現這裡並不是我們所想的輕鬆，每個團隊都是非常努力的想要完成手中的作品，不管最後這個遊戲是否符合大眾的期待，當遊戲完成得那一剎那，一定是十分感動的。

我們除了參訪學校和許多研究中心，在遊走新加坡的過程中，真的覺得新加坡實在是太漂亮了，電纜線地下化，馬路上看不到任何一條纜線；三到五年外牆粉刷，每棟房子都像新屋一樣；結合藝術設計，建

築物具有獨特的風格；嚴禁亂丟垃圾，馬路走道乾乾淨淨；完善的都市計劃，都市機能極高，不容易塞車；區塊規劃完善，重工業區遠離人群，新加坡這些措施讓我完全嘆為觀止，真的做得太棒了，這不禁讓我拿台灣來進行比較，結果可想而知，台灣只有夜市以及自然資源是可以和新加坡一較高下，坐擁許多觀光資源的台灣，竟比不上人造都市新加坡，實在是十分可惜。

過去曾經去過泰國、日本，感受絕對沒有比這次來的大，同為四小龍之一的新加坡，能突飛猛進，發展出自己的特色，不僅是個美麗的觀光勝地，更是適合居住的地方，這次參訪新加坡結束後，深深覺得台灣要多加把勁，把該有的特色發展出來，讓住在這塊土地上的我們是驕傲的，令大家刮目相看。

Copyright 971311 梅智皓